



## POUR VOS ÉVÉNEMENTS, PENSEZ AUX JEUX « AMUSE-GUEULES »

### POSECO

Fête d'école, manifestation socioculturelle ou folklorique, les événements bruxellois cherchent des activités de qualité pour leurs visiteurs, surtout pour les enfants.

Pour cet appel à projets « alimentation durable », l'idée de POSECO a été de créer une série de jeux de plein air revisités, disponibles en location pour chaque organisateur qui le souhaite. Au final, l'association aura conçu huit modules autour des thèmes de l'alimentation durable.

Le challenge a été de créer des jeux amusants, éducatifs, accessibles à tous et transportables (car ils peuvent être loués)... Bref, un vrai casse-tête, que POSECO a pu relever grâce à deux troupes de guides et des bénévoles armés d'ingéniosité.

Après quelques mois, les jeux fin prêts ont animé la Fête de l'Environnement, puis Bruxelles Champêtre. Courses de sacs, jeu de lancer, labyrinthe... Les enfants ont découvert les circuits courts, les bienfaits du bio, les méfaits de la surpêche ou du suremballage à travers les grands classiques des jeux de kermesse. À qui le tour ?



*Un classique du jeu de société (Twister) revisité façon alimentation durable  
(photo : Camilla Bispo)*

### CONTEXTE

POSECO, centre d'action pour une économie positive, a pour objectif de promouvoir l'entreprenariat sociétal et contribuer à une approche de l'économie en phase avec les défis sociaux et environnementaux actuels.



## UN BRIN DE MÉTHODE

Le but du projet de POSECO était de mobiliser des jeunes dans la conception et la réalisation des jeux. Deux troupes de guides se sont investies du début à la fin. Une étudiante en art dans l'espace public, Justine Van Den Driessche, a travaillé sur le look des jeux. Et des bénévoles ont accompagné l'effort en phase de construction.

Le développement des concepts s'est fait lors de deux soirées brainstormings : une pour lancer des idées et une pour faire le tri, envisager la faisabilité des modules et leur réalisation.

Pour le matériel, le focus était mis sur le recyclage. L'association a cherché un peu partout pour récupérer un maximum. La Zinneke Parade et la Ferme de la Hulotte ont légèrement aidé.

Enfin, pour l'aspect éducatif, l'association a réalisé des **panneaux didactiques** pour chaque jeu et un set de **fiches informatives** pour les animateurs : une fiche d'info générale sur le thème, une fiche de montage et une fiche d'animation avec les règles du jeu, le tout en français et néerlandais. Ainsi, les modules peuvent vivre de façon **autonome**.

### Jeux réalisés

- Course en sac sur les circuits courts
- Jeu de lancer sur le gaspillage alimentaire
- La guerre des boulettes sur la réduction de la consommation de viande
- « Twister » sur les produits de saison
- Jeu de tir sur l'alimentation bio
- Construction de la pyramide alimentaire
- Labyrinthe sur le suremballage
- Pêche aux poissons labellisés sur la surpêche

## RÉALISATIONS

Une fois réalisés, les jeux ont entamé leur vie nomade :

- **Fête de l'Environnement de Bruxelles Environnement** (début juin).
- Prêt pour divers événements : fête de quartier, Brusselicious, etc.
- **Bruxelles Champêtre**.

*Mission : sortir du labyrinthe... et du suremballage !*



## BILAN

Le travail d'équipe a permis d'élaborer un centre ludique nomade sur l'alimentation durable, à la fois :

- compréhensible pour les utilisateurs (même ceux qui ne font que passer comprennent le message) et les animateurs (mise à disposition des infos nécessaires) ;
- attractif (coloré, bien visible) ;
- ludique (jeux simples et marrants).

## LA SUITE

La pérennité du projet fait partie de sa conception : les modules ont été faits pour être réutilisés. Quant au concept, il peut être adapté différemment et à n'importe quelle échelle.

## L'ANECDOTE

Résistants, les jeux ? Certainement. En tout cas, leur imperméabilité a pu être éprouvée à la Fête de l'Environnement où il a plu non-stop. Ils ont également montré leur attractivité : les joueurs n'y ont pas résisté, malgré les gouttes !

### PORTEUR DE PROJET

- POSECO asbl, rue d'Alost 7, 1000 Bruxelles
- Responsable du projet : Quentin Reusens (Chargé de projet & coordinateur de Bruxelles Champêtre)
- Contact : 02/346.60.02, info@poseco.org

